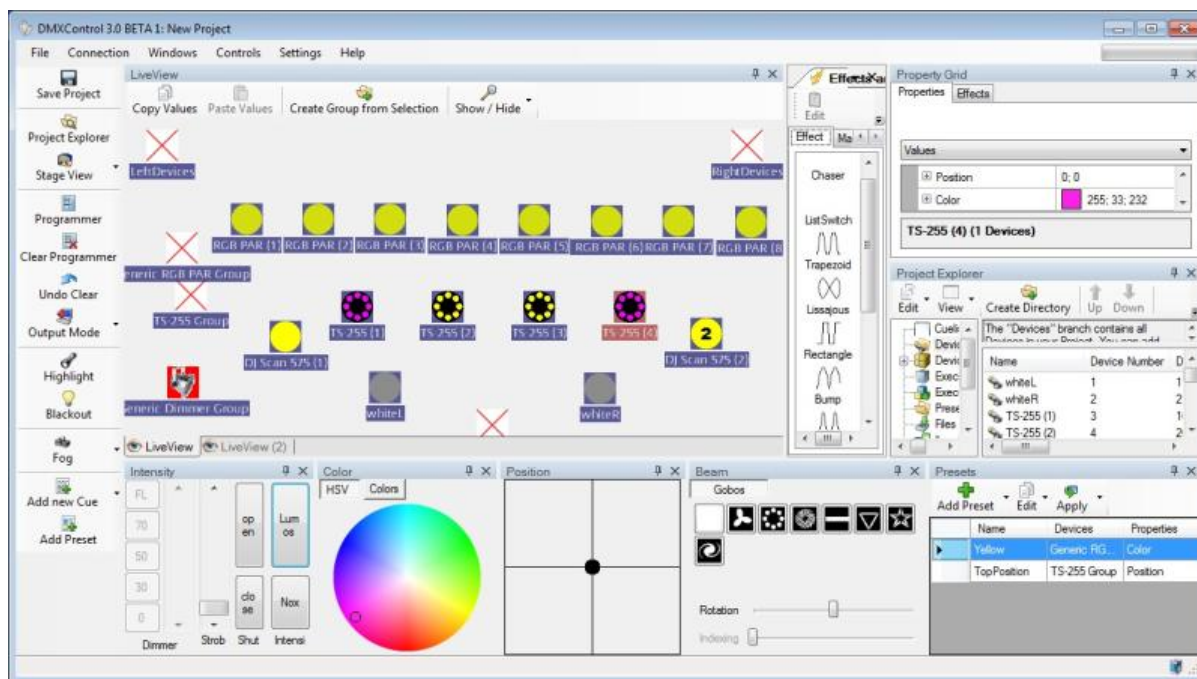


DMXCONTROL 3 Уроки по программе

Поскольку концепция программы полностью изменилась по сравнению с DMXControl 2, изучение программы необходимо начать все сначала. Эти уроки помогут вам ознакомиться с этой программой и дать вам нужные навыки. Небольшой пример что ждет вас в конце обучения:



Этот урок - введение в архитектуру **DMXControl 3.0**. Вы узнаете о связи между клиентом и сервером и о том, как управлять ядром программы.

Установка и настройка

DMXControl 3 устанавливается с помощью мастера установки. В инсталляторе вы сможете выбрать визуализатор **EasyView** (визуализатор) для установки.

DMXControl 3 состоит из двух программ. Одна выступает в качестве сервера, а другая в качестве клиента. Сервер (далее будем упоминать как ядро) управляет всей информацией, связанной с проектом, например, перечень осветительных приборов, хранением световых картин и программ и т.д. Ядро работает на операционной системе **Windows**, но также может быть запущено на **Linux** (с *Моно*). Клиент выступает в качестве интерфейса (обычная графическая оболочка) между сервером и пользователем.

Один или несколько клиентов (*художников по свету*) могут работать на нескольких системах (ПК) параллельно и одновременно. Эта структура позволяет работать в команде для создания и выполнения вашего шоу. **DMXControl 3.0** также поддерживает параллельную работу в течении всего шоу, то есть вы можете проигрывать сцены во время лайва пока еще кто-то до сих пор занимается созданием и программированием сцен и секвенций!

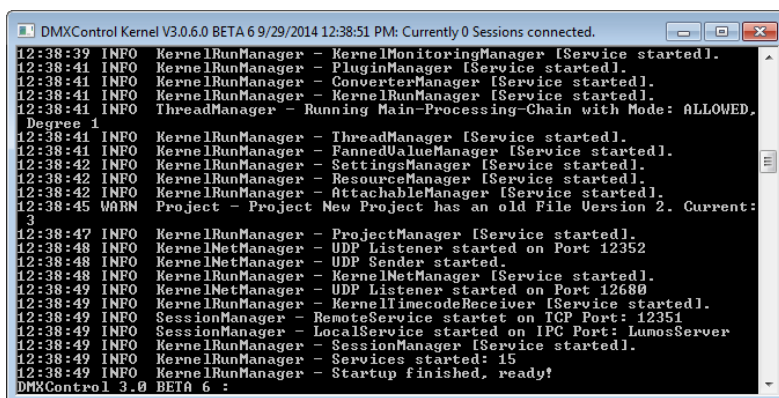
Разделение сервера и клиента имеет следующие преимущества:

- Если клиент (пользовательский интерфейс) потерял связь или завис, ядро (сервер) продолжает работать и продолжает отправку выхода DMX сигнала

- Несколько пользователей могут совместно использовать ядро и работать в команде!
- **Ядро и пользовательский** интерфейс может работать на разных компьютерах

Ядро DMXControl

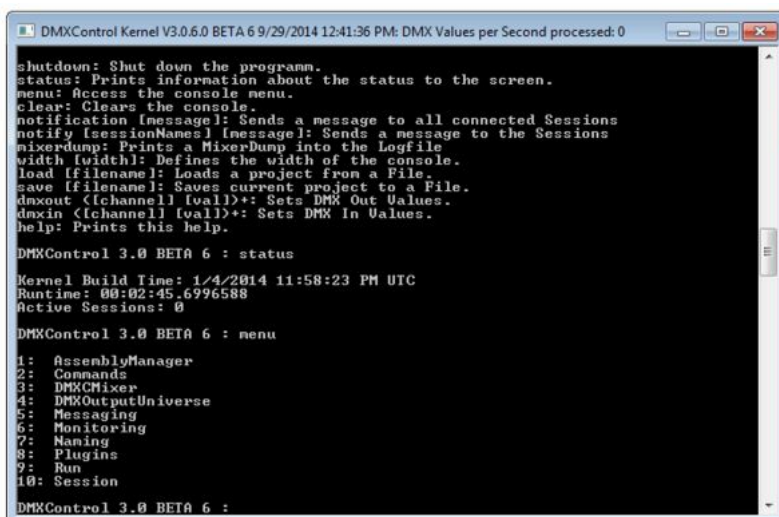
Основная программа это **ядро(сервер) DMXControl**. В настоящее время это приложение называется «**DMXControl 3 Kernel**» или «**Lumos.exe**».



```

DMXControl Kernel V3.0.6.0 BETA 6 9/29/2014 12:38:51 PM: Currently 0 Sessions connected.
12:38:39 INFO KernelRunManager - KernelMonitoringManager [Service started].
12:38:41 INFO KernelRunManager - PluginManager [Service started].
12:38:41 INFO KernelRunManager - ConverterManager [Service started].
12:38:41 INFO KernelRunManager - KernelRunManager [Service started].
12:38:41 INFO ThreadManager - Running Main-Processing-Chain with Mode: ALLOWED,
Degree 1
12:38:41 INFO KernelRunManager - ThreadManager [Service started].
12:38:41 INFO KernelRunManager - FannedValueManager [Service started].
12:38:42 INFO KernelRunManager - SettingsManager [Service started].
12:38:42 INFO KernelRunManager - ResourceManager [Service started].
12:38:42 INFO KernelRunManager - AttachableManager [Service started].
12:38:45 WARN Project - Project New Project has an old File Version 2. Current:
3
12:38:47 INFO KernelRunManager - ProjectManager [Service started].
12:38:48 INFO KernelNetManager - UDP Listener started on Port 12352
12:38:48 INFO KernelNetManager - UDP Sender started.
12:38:48 INFO KernelRunManager - KernelNetManager [Service started].
12:38:49 INFO KernelNetManager - UDP Listener started on Port 12680
12:38:49 INFO KernelRunManager - KernelTimecodeReceiver [Service started].
12:38:49 INFO SessionManager - RemoteService started on ICP Port: 12351
12:38:49 INFO SessionManager - LocalService started on ICP Port: LumosServer
12:38:49 INFO KernelRunManager - SessionManager [Service started].
12:38:49 INFO KernelRunManager - Services started: 15
12:38:49 INFO KernelRunManager - Startup finished, ready!
DMXControl 3.0 BETA 6 :
  
```

Во время процесса запуска ядра вы можете наблюдать, как загружаются модули **DMXControl**. Ядро является **главным управляющим** центром, а так-же является хранителем сцен, шоу и другой информации. Ядро поддерживает **командную оболочку**. Введя «**help**» вы получите обзор всех **поддерживаемых команд**.



```

DMXControl Kernel V3.0.6.0 BETA 6 9/29/2014 12:41:36 PM: DMX Values per Second processed: 0
shutdown: Shut down the program.
status: Prints information about the status to the screen.
menu: Access the console menu.
clear: Clears the console.
notification [message!]: Sends a message to all connected Sessions
notify [sessionNames] [message!]: Sends a message to the Sessions
mixerdump: Prints a MixerDump into the Logfile
width [width]: Defines the width of the console.
load [filename]: Loads a project from a File.
save [filename]: Saves current project to a File.
dmxout (<channel> [<val>]*): Sets DMX Out Values.
dmxin (<channel> [<val>]*): Sets DMX In Values.
help: Prints this help.

DMXControl 3.0 BETA 6 : status
Kernel Build Time: 1/4/2014 11:58:23 PM UTC
Runtime: 00:02:45.6996588
Active Sessions: 0

DMXControl 3.0 BETA 6 : menu
1: AssemblyManager
2: Commands
3: DMXChixer
4: DMXOutputUniverse
5: Messaging
6: Monitoring
7: Naming
8: Plugins
9: Run
10: Session

DMXControl 3.0 BETA 6 :
  
```

Несколько примеров команд для командной строки

From:
<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:
https://dmx-512.ru/manuals/dmxcontrol_les_1?rev=1493332581

Last update: **2017/06/09 20:04**

