

# СОЗДАНИЕ СВЕТОВЫХ ШОУ используя VIRTUAL DJ



Посредством протокола OSL2 мы можем создавать световые шоу используя звуковую дорожку VIRTUAL DJ, мы будем добавлять метки(CUE), которые будут включать нужную сцену в световой программе(SUNLITE и другие).

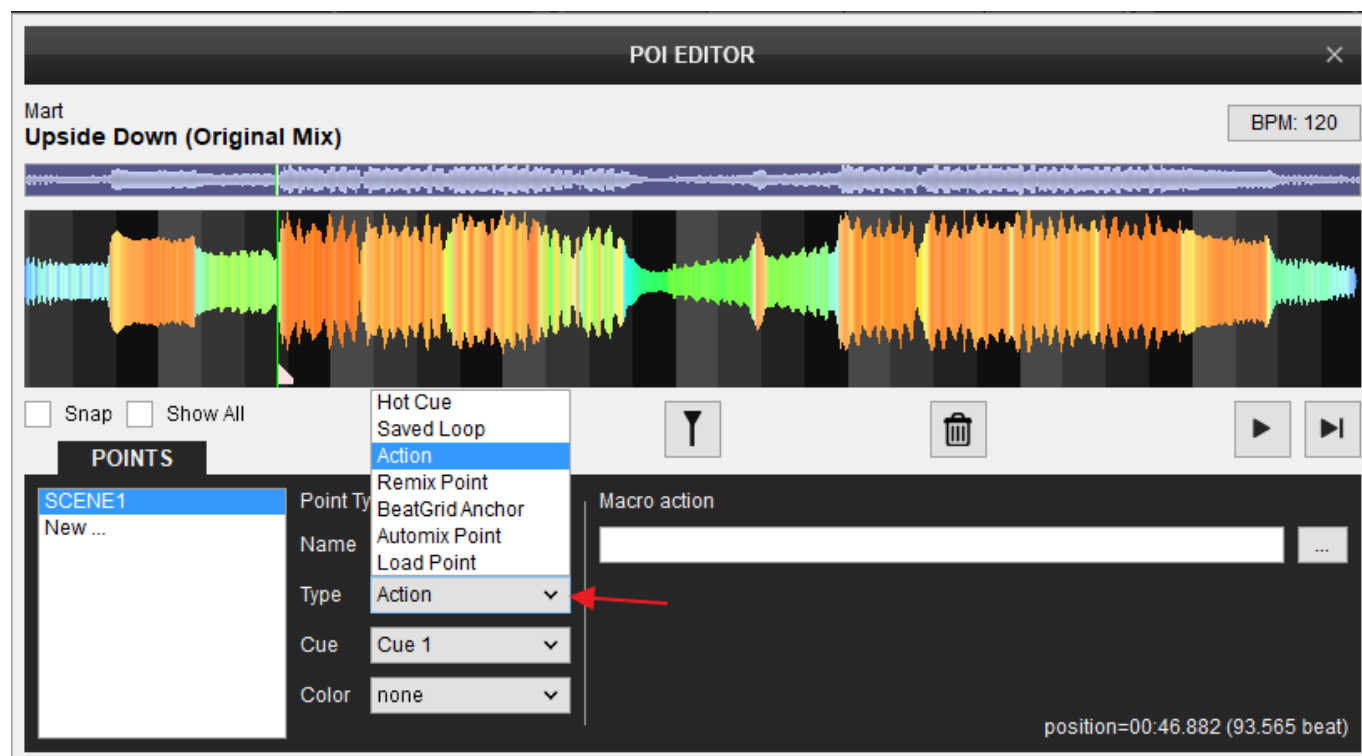
## Настройка VIRTUAL DJ OSL2

Предполагая, что ваше программное обеспечение DMX совместимо с протоколом OS2L, вы можете создавать собственные световые шоу при воспроизведении определенного трека, используя таймлайн и действия osl\_, которые будут запускаться при достижении заданной позиции на треке.

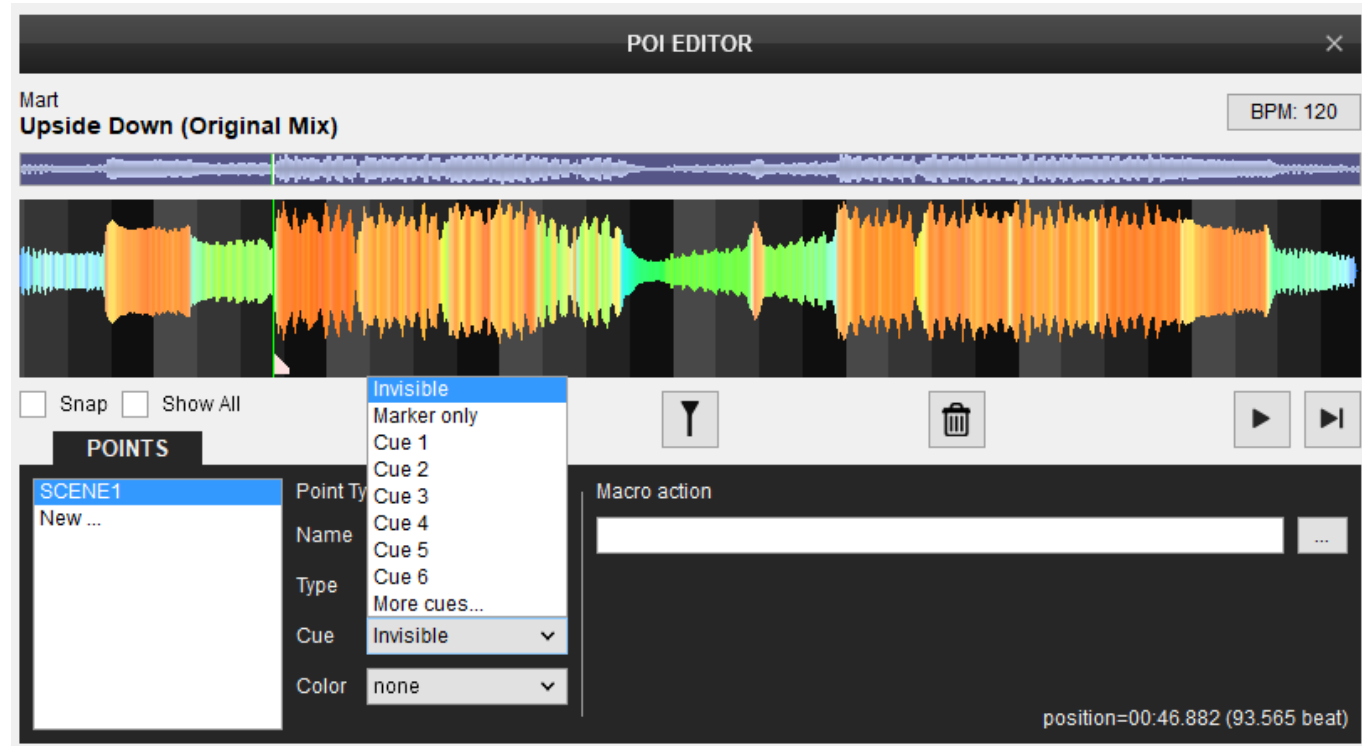
- Откройте дорожку из браузера **VirtualDJ** с помощью редактора **POI** (опция правой кнопки мыши)
- Выберите « **New** » в левом боковом окне, а затем переместите маркер **Cue** в положение, в котором вы хотите запустить сцену.



Выберите вариант « **ACTION** » в раскрывающемся списке «**TYPE**» .



Вариант метки : выберите, будет ли сие активироваться с помощью сие быстрого доступа (cue 1, 2 и т. д.), если она доступна в виде маркера метки на волне или невидима.



Введите действие **os2l\_** в поле «**Macro Action**» . В этом примере мы использовали действие **os2l\_button «CUE 1»** , чтобы сцена « **CUE 1** » запускалась, когда трек достигает этой точки.



Закройте редактор POI. Когда дорожка воспроизводится на деке каждый раз, триггер будет срабатывать в том месте где мы назначили, будет запускаться выбранная сцена из **os2l\_action**.

Примечания: Если вам нужно добавить действие os2l\_ к существующей контрольной точке, выберите Cue X с левой стороны, установите для него тип действия, оставьте Cue для Cue X и добавьте свое действие в поле Macro Action. Несколько действий os2l\_ могут быть объединены в цепочку в одном поле действия макроса, чтобы запускать несколько сцен одновременно и, конечно же, **объединять действия os2l\_cmd и os2l\_button**, используя символ **&**. например **os2l\_button «Сцена 1» и os2l\_cmd 1 50%** . Будет запускаться СЦЕНА 1 и параметром яркости 50% Вы можете добавить любое количество POI типа Action на одну и ту же дорожку, чтобы создать более уникальное/сложное световое шоу для дорожки. Данные POI действий (как и все другие POI) сохраняются в базе данных VirtualDJ.

From:  
<https://dmx-512.ru/> - DMX512.RU Управление светом

Permanent link:  
[https://dmx-512.ru/manuals/sunlite\\_svetovoeshow\\_virtual\\_dj?rev=1677983245](https://dmx-512.ru/manuals/sunlite_svetovoeshow_virtual_dj?rev=1677983245)

Last update: 2023/03/05 02:27

