

Мануалы по программе Sunlite

Обучающие статьи¹⁾ посвященные великолепной программе Sunlite suite Цикл уроков по Sunlite:

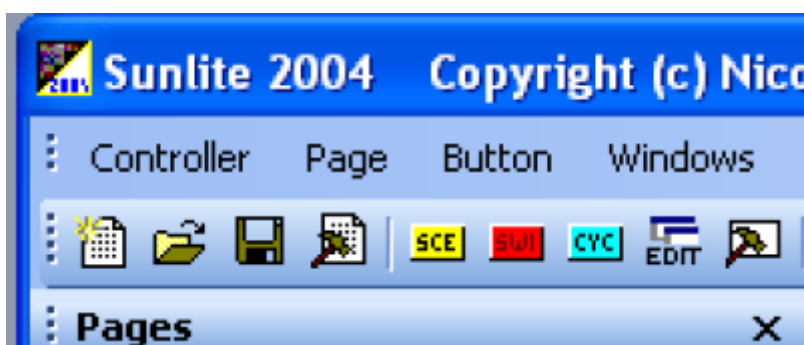
- [Патч и создание приборов в Sunlite](#)
- [Управление вживую в Sunlite](#)

Создание кнопок в Sunlite(Switch)

Кнопка (Switch) представляет собой фильтр или маску, может содержать данные о положении луча прибора, наложении - цвета (**COLOUR**), трафарета (**GOBO**), призмы (**PRIZM** - утроение луча²⁾, эффекта мерцания (**STROBO**) и т.д. Также **Switch** может содержать внутренний цикл - программу, но об этом потом.

Шаг 1: Создание кнопки «с нуля»:

Нажать в строке ярлыков «Создать новую кнопку» (Create a new switch button)



¹⁾

мануалы и руководства к программе

²⁾

Призма эффект - это нескольких лучей одновременно 6,12 и более

From:
<https://dmx-512.ru/> - DMX512.RU Управление светом

Permanent link:
https://dmx-512.ru/programmy_upravlenija/sunlite/sunlite_manual_3_sozdanite_knopok?rev=1501551616

Last update: 2017/08/01 01:40

