

Мануалы по программе Sunlite

Обучающие статьи¹⁾ посвященные великолепной программе Sunlite suite Цикл уроков по Sunlite:

- [Патч и создание приборов в Sunlite](#)
- [Управление вживую в Sunlite](#)

Создание кнопок в Sunlite(Switch)

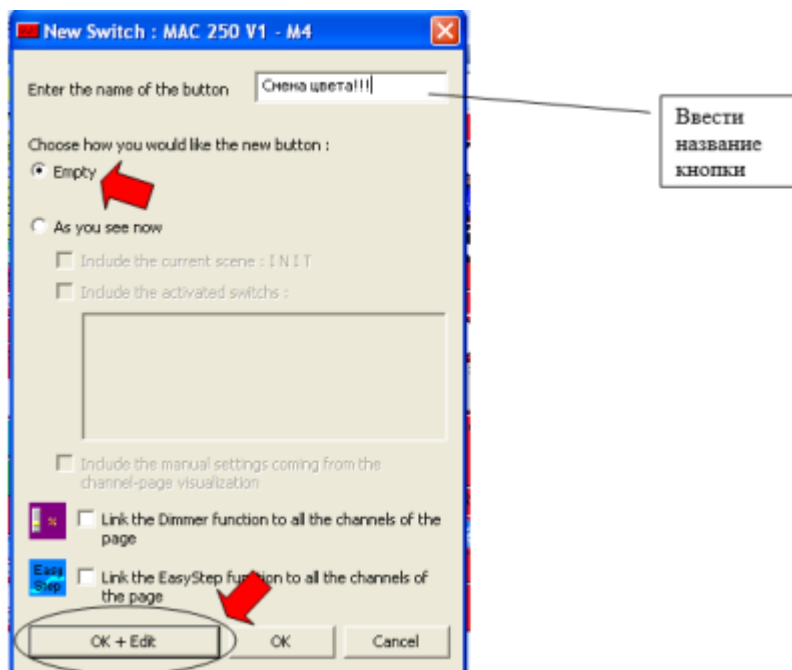
Кнопка (Switch) представляет собой фильтр или маску, может содержать данные о положении луча прибора, наложении - цвета (**COLOUR**), трафарета (**GOBO**), призмы (**PRIZM** - утроение луча²⁾, эффекта мерцания (**STROBO**) и т.д. Также **Switch** может содержать внутренний цикл - программу, но об этом потом.

Шаг 1: Создание кнопки «с нуля»:

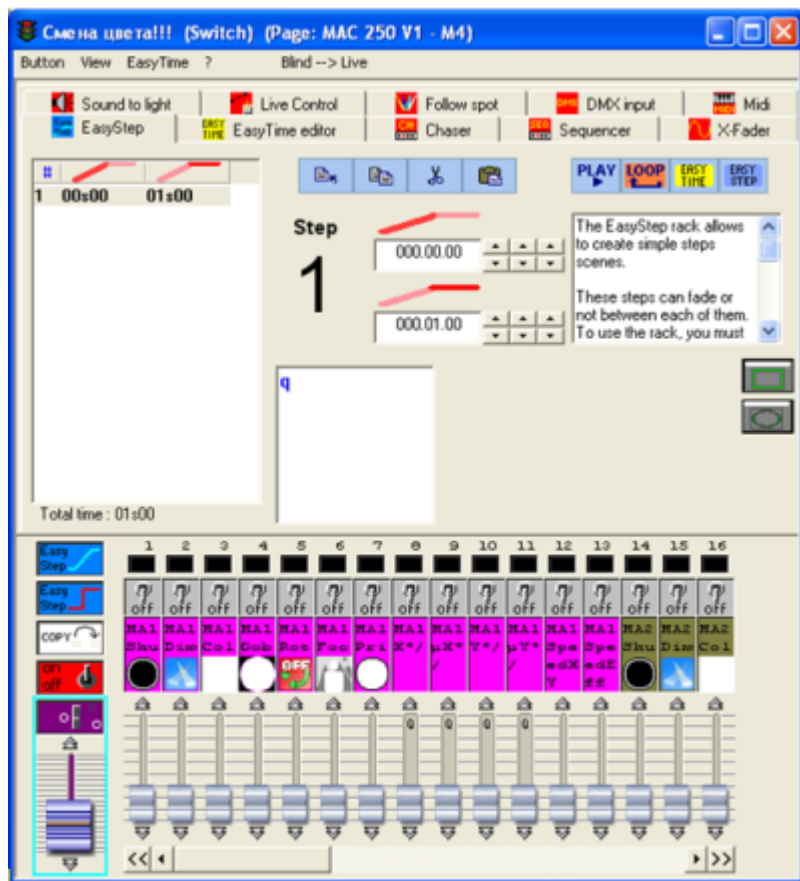
Нажать в строке ярлыков «**Создать новую кнопку**» (**Create a new switch button**) Красная кнопка с названием **SWI**



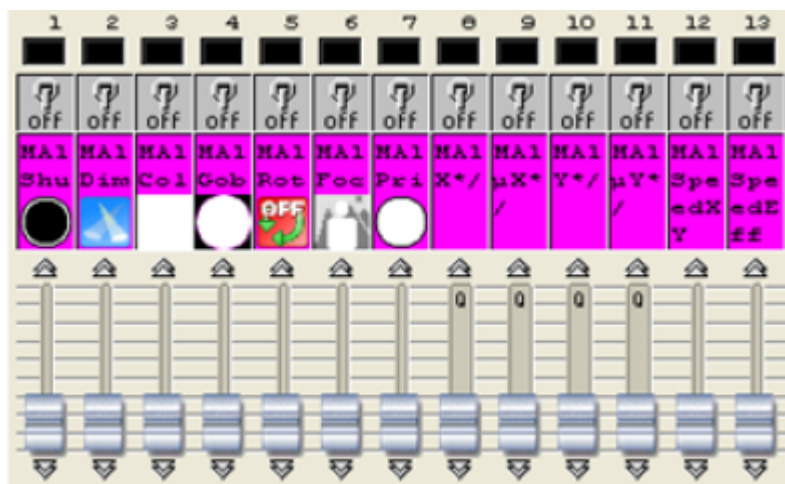
В появившемся окне выбрать:



Открылось окно «**Редактирования**» (**Edit**) нашей будущей кнопки в странице Martin – Mac 250 V1-M4



В нижней части окна расположена раскладка функций приборов



В данном случае наш прибор имеет 13 каналов управления. Его поле выделено **одним цветом**



Так как у нас 4 прибора, то таких полей - 4 (у каждого свой цвет).

1)

мануалы и руководства к программе

2)

Призма эффект - это нескольких лучей одновременно 6,12 и более

From:

<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:

https://dmx-512.ru/programmy_upravlenija/sunlite/sunlite_manual_3_sozdanite_knopok?rev=1501552434

Last update: **2017/08/01 01:53**

