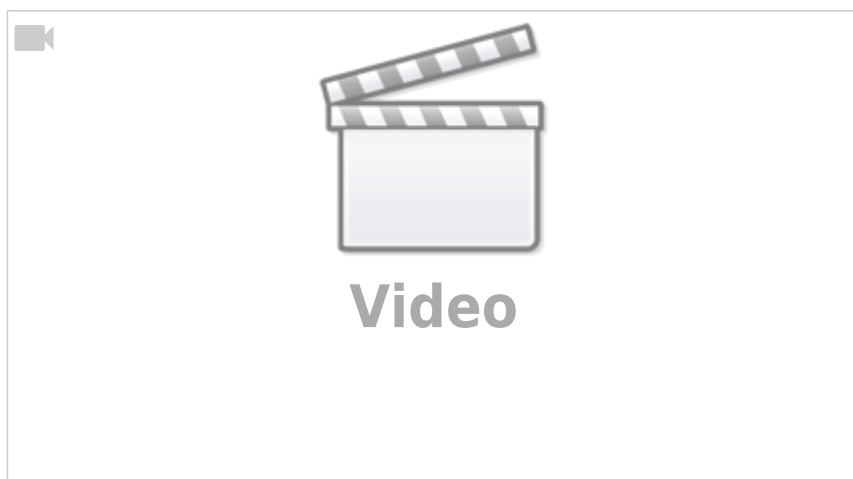


Настраиваем визуализатор REALIZZER для работы со светом по ARTNET

Видео по созданию 3D модели сцены и добавлению приборов в визуализатор

Создание сцены и развес приборов в визуализаторе. Хороший видеоурок по визуализатору REALIZZER



Создание нового проекта

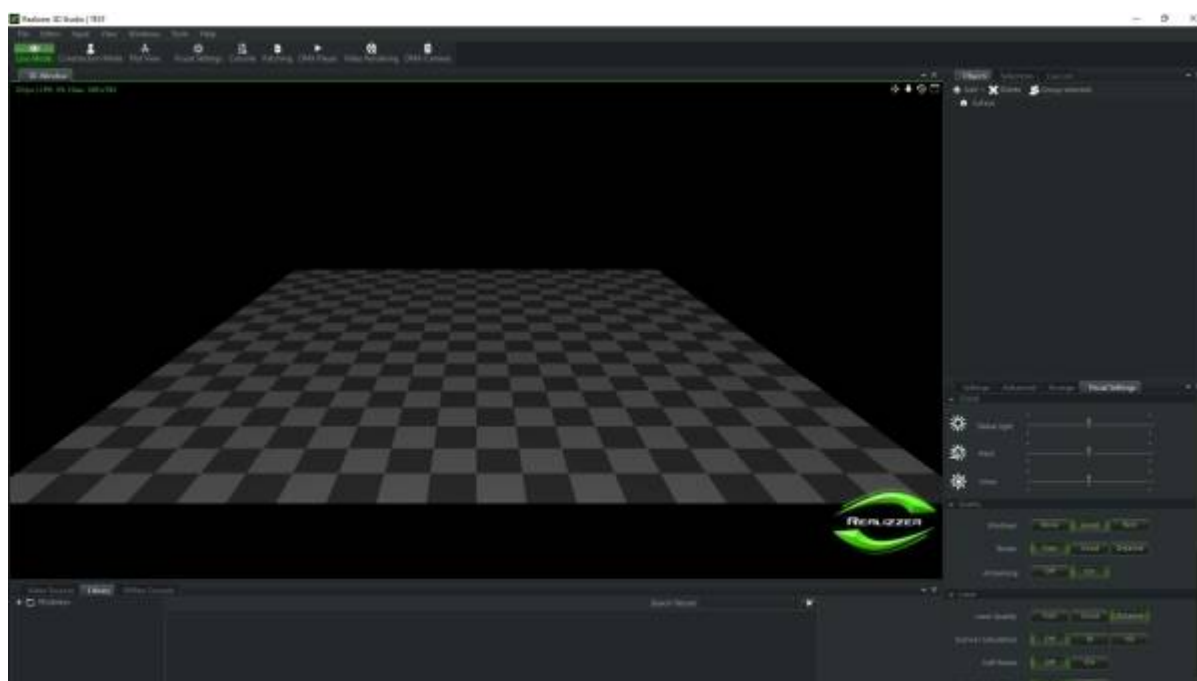
При запуске визуализатора появится окно с [созданием нового проекта](#).



Нажимаем на кнопочку **NEW EMPTY PROJECT** и в появившемся текстовом окне, вводим название нашего шоу проекта.



После того как мы нажмем ОК. Визуализатор загрузит нам наше рабочее пространство.



Программа	Формат
Collada	*.dae
3D Studio Max 3DS	*.3ds
Wavefront Object	*.obj
Autocad DXF	*.dxf
LightWave Model	*.lwo
LightWave Scene	*.lws
Blender	*.blend
Syncronorm 3D File	*s3d
DirectX X-File	*.x
Stereolithography	*.stl
AC3D	*.ac
3D Studio Max ASE	*.ase
Google Sketchup	*.skp

Выделенные программы более совместимы с Realizzer, после импорта 3d файлов, объекты получаются в размер и с текстурами

Не все 3D форматы хорошо работают с визуализатором. Многие форматы после импорта идут без материала. То есть без цвета.

From:
<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:
https://dmx-512.ru/showsync/realizzer_sozdaem_sceny?rev=1671559502

Last update: **2022/12/20 18:05**

