

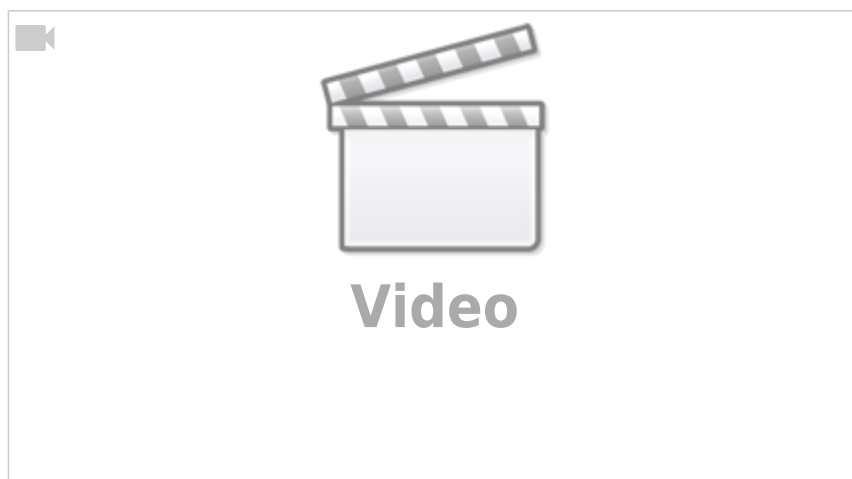
MartinOSC программа для управления Lightjockey по OSC

Программа для LightJockey 2.95 версии и ниже, позволяет управлять функциями Lightjockey по протоколу OSC. Для управления вы можете скачать любое приложение позволяющее передавать команды по OSC, на планшете, телефоне, или на вашем ПК. Примеры таких программ как TouchOSC, Lemur.

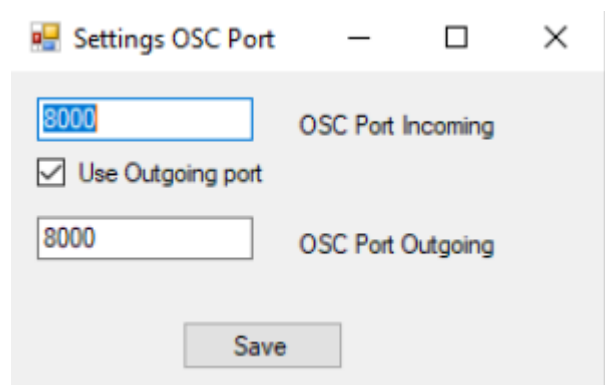
Функции программы

- Добавление команд OSC
- Определение команд как кнопка или фейдер
- Запуск программы на любом порту OSC, можно изменять в настройках
- Редактирование, удаление команд OSC
- Визуальный просмотр входящих команд

Видео по программе



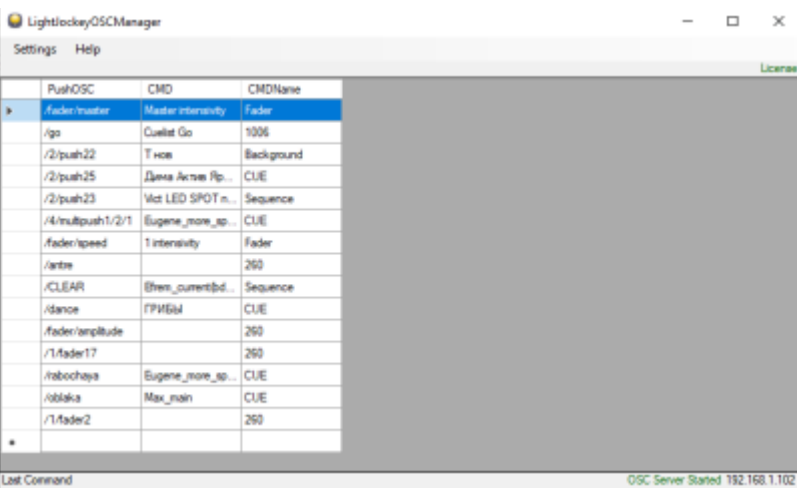
Настройки программы



OSC Port incoming - порт на котором программа начнет слушать принимаемые команды OSC.
Use Outgoing Port - включить исходящий порт. Программа будет отсылать данные на ваше

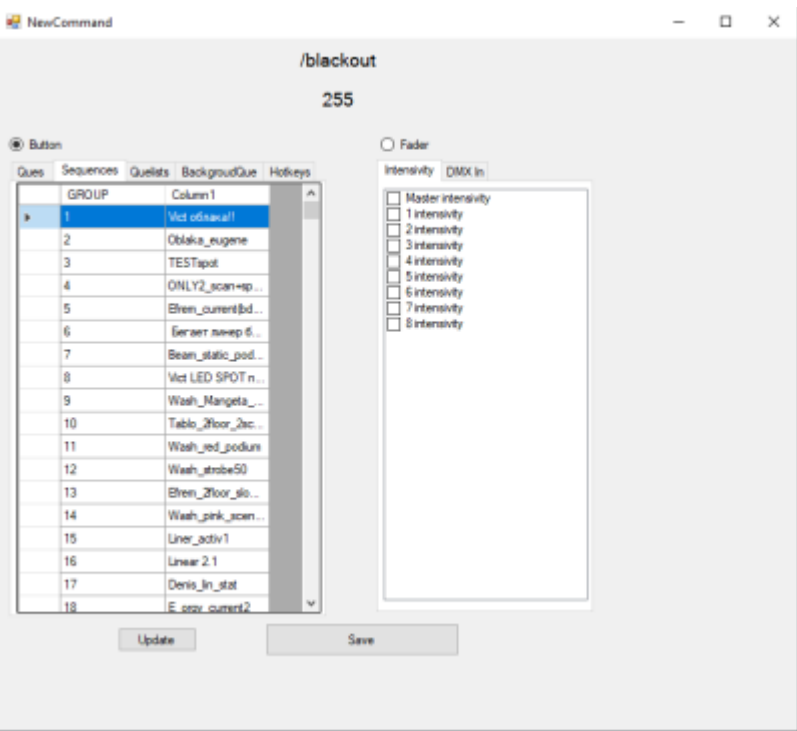
устройство о выполненной функции. OSC Port Outgoing - порт на котором программа отправляет данные о успешно выполненной функции в Lightjockey.

Функции программы



Первая колонка означает функцию OSC. Это адрес кнопки или фейдера созданного Вами в вашем приложении OSC. Вторая колонка означает команду, это может быть как секвенция,кью, или функция программы, или просто фейдер. В третьей находится классификатор команд.

Добавление команд OSC



Добавить команду OSC в программу очень просто, буквально нажать на кнопку или двинуть фейдером в вашей программе OSC, и если команда ранее не была добавлена в программу, предложит ее добавить. Выйдет такое окно. Где можно выбрать что делать программе Lighjockey на вашу кнопку или фейдер.

Скачать LightjockeyOSCManager

Вы можете скачать DEMO версию программы. [Скачать программу Lightjockey OSC Manager](#)

Приобрести программу

Стоимость продукта 25\$

Приобрести можно на PLATI.ru после оплаты вам будет мгновенно отправлен регистрационный код продукта. <https://plati.market/itm/3664222>

From:

<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:

<https://dmx-512.ru/soft/ljoscmanger>

Last update: **2023/03/09 19:55**

