

3D Визуализаторы для создания светового шоу в реальном времени

Визуализаторы - программное обеспечение позволяющее нам работать с виртуальной площадкой в реальном времени. Визуализаторы дают огромное преимущество к пре подготовке шоу. С помощью визуализации можно очень точно смоделировать практически любую площадку и шоу. В многих визуализаторах можно напрямую импортировать CAD файлы, из других программ таких как архикад, cinema 4d, 3d studio. Для создания больших шоу вам потребуется достаточно производительный ПК, так как весь расчет и рендеринг происходит в режиме реального времени.



Одним из главных преимуществ между визуализаторами я считаю, это возможность создания своего прибора. В Realizzer и WYSIWYG эта возможность имеется. В Capture приходится довольствоваться библиотекой приборов, и выбирать примерно похожий патч приборов.

Realizzer 3D

Очень мощный инструмент для создания шоу. Как заверяют разработчики - софт использует последние технологии от игровых движков. Реализм и удобство главная фишка этого софта. Важным отличием визуализатора является создание лазерных инсталляций. Лазерное шоу можно при помощи управления от **Laser Animation Sollinger** или **Pangolin Beyond** можно с **большой точностью** просматривать записанное **лазерное шоу**. Программа распространяется в четырех редакциях *Basic, Professional, Ultimate* и *Studio*.

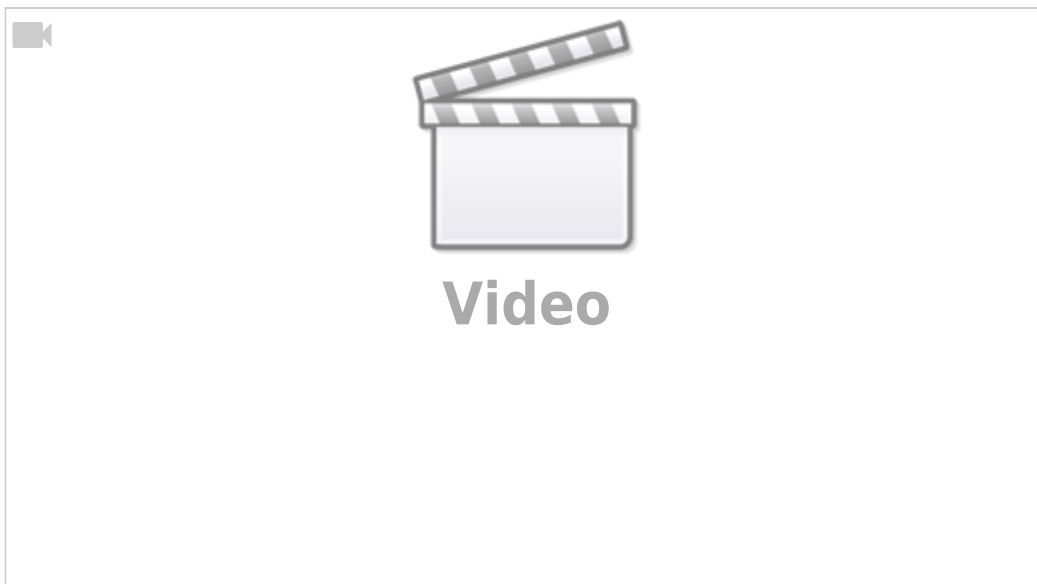
Компания Synchronorm перестала выпускать Realizzer и переименовала программу в Synchronorm

Данные лазеров посылаются в реальном времени от **Lasergraph DSP** или **Pangolin Beyond** по сети Ethernet.

Визуализация света

Интеллектуальный свет

Realizzer реалистично моделирует такие функции интеллектуального света как поворот/наклон, гобо, цвет, цветовой микс (RGBAW / CMY), колеса эффектов, призмы, зум, кадрирующие шторки и многие другие. Сканеры, движущиеся головы, светодиодные приборы и профили откликаются как в реальной среде. Движок **Realizzer** производит фотореалистичную запись лучей и проекций с масштабируемым качеством. Все основано на фотометрических вычислениях реального мира. Такие функции как естественный **3D дым** или **bloom** эффект делают это **реалистичнее**, чем в действительности.



Архитектурное освещение



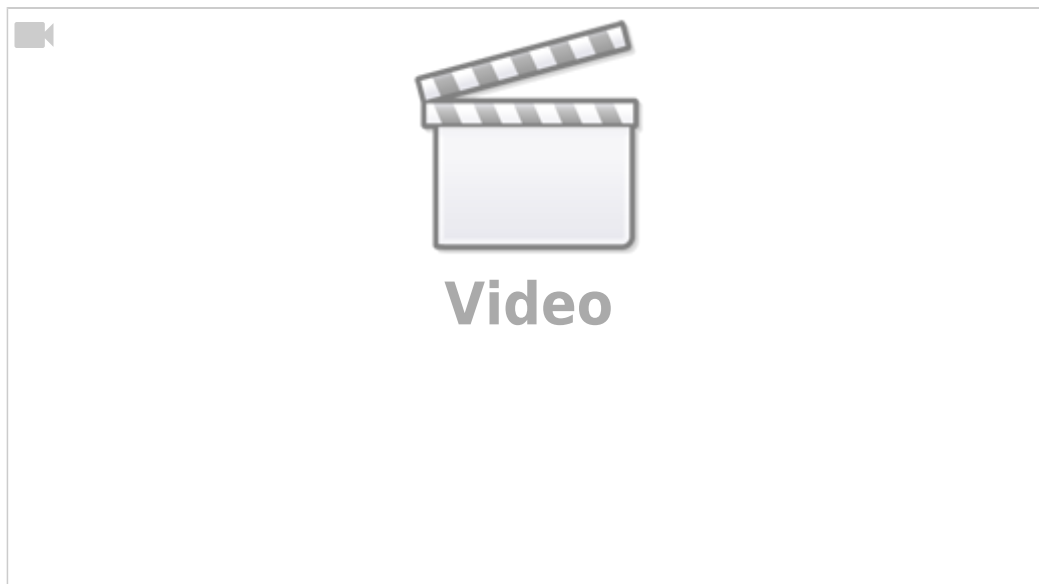
Realizzer дает вам возможность легко и быстро создавать захватывающие светодиодные конструкции от простых 2D матриц до сложных 3D массивов. Импортируйте ваши собственные архитектурные 3D модели, а затем используйте встроенные дизайн-инструменты, чтобы размещать и группировать сложные светодиодные конструкции для создания ошеламляющего проекта. **Создавайте проекты и предварительное программирование освещения для клубов, фасадов зданий, мостов и много другого!**

DMX вход

Realizzer поддерживает ArtNET, RealNET и USB-DMX* для получения DMX данных. Таким образом, с Realizzer можно использовать любую DMX световую консоль или программное обеспечение, имеющееся на рынке. Используя наш протокол RealNET Ethernet также возможно делиться патчами, информацией о выборе и хот-трекингом между консолями и Realizzer.

Визуализация лазеров

При помощи управления от **Laser Animation Sollinger** или **Pangolin Beyond** можно в реальном времени просматривать и предварительно программировать реалистично выглядящие лазерные шоу. Realizzer это первый 3D симулятор, который демонстрирует все физические лазерные эффекты, такие как плотность объемного тумана, инерция сканера или диоды с реалистичной длиной волн. Realizzer укомплектован двумя отдельными лазерными программами и несколькими примерами шоу.



ВИДЕО ЭКРАНЫ И ПРОЕКЦИИ

В **Realizzer** многочисленные видеоисточники могут быть направлены на любой носитель или видео проектор. Видеоисточником может стать любой внешний видеофайл, который можно запускать вручную, по DMX или через видеовход реального времени с любого устройства видео захвата. Редактор материалов позволяет создавать всевозможные видео/светодиодные стены.

Видео проекции

Используя те же видео источники, вы можете модулировать многочисленные видео проекции. В **Realizzer** также встроены функции гео-коррекции и смещения в реальном времени для панорамных проекций и проекций на стены.

Уроки на русском по Realizzer

Уроки по созданию сцены в разлеле ШОУ

[Видео урок и статья по программе Realizzer](#)

Realizzer ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Наиболее важным компонентом для Realizzer всегда является процессор и графическая карта. Realizzer хорошо работает в большинстве известных игровых движков.

Минимальные требования

Процессор 2 GHz Dual Core, 1 GB RAM, DirectX 9 совместимая графическая карта с 512MB RAM, экран с разрешением 1280 x 768, свободный порт USB для лицензионного ключа, Windows Vista,

7, 8.

Рекомендуемые

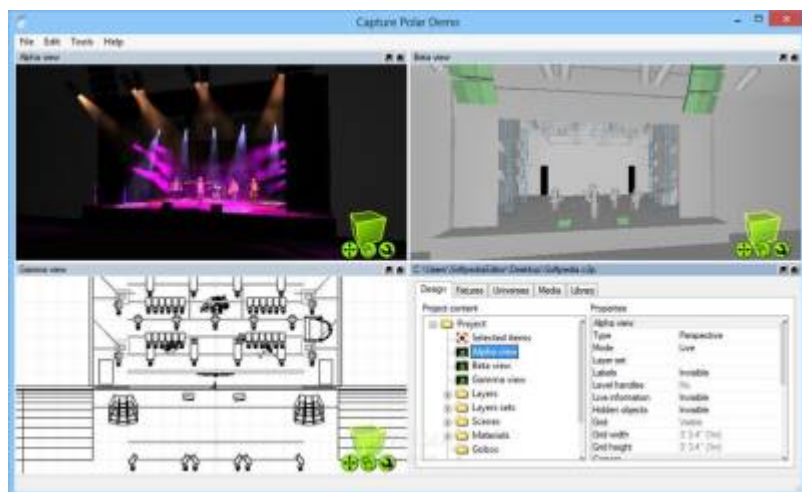
Процессор Intel i7 3.5 GHz, 8 GB RAM, **графическая карта игрового уровня**, напр. NVIDIA GTX680 или выше, экран Full HD, Windows 7/8

Скачать Realizer 3D

Купить программу можно на [официальном сайте Realizer](#)

Визуализатор Capture

Отличный инструмент для создания визуализации. Отличная графическая обработка. Отдельно хочу выделить создание планов развеса, всей сцены, для передачи информации техникам.



Поддержка программ

Визуализатор отлично работает с такими программами как HOG, по интерфейсу High End Hog visualizer connectivity, так же с лазерным софтом Pangolin Beyond, подключается к GRANDMA через MA-Net, так же умеет соединяться по ETC NET. Отлично работает с Compulite.

Минусы

Большим минусом Capture, является то, что он не позволяет создать свой готовый прибор. Фикстуру прибора невозможно создать своими силами, нужно писать в поддержку Capture.

From:

<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:

<https://dmx-512.ru/soft/vizualizators?rev=1672616543>

Last update: **2023/01/01 23:42**

