

ArtNet протокол(DMX) wiki

Общая информация по протоколу ArtNet

Art-Net является коммуникационным протоколом для передачи DMX512-A(Асинхронный [DMX 512 протокола](#)) протокола управления освещением, и удаленным устройствами управления(RDM) через [User Datagram Protocol \(UDP\)](#) сетевого протокола. Art-Net является запатентованным протоколом и защищенным авторскими правами Artistic Licence Holdings Ltd, которая выпустила спецификацию протокола в свободном доступе и позволяет использование его **исключительно в свободном доступе, без взимания платы и коммерческого использования**. Протокол используется для обмена данными между сервером(Пульт управления или программное обеспечение).



О работе ArtNet

Art-Net является простой реализацией DMX512-A протокола по UDP , в котором информация управления каналами передается в IP пакетах, как правило , по локальной сети(LAN) , по технологии Ethernet . Как протокол UDP, ArtNet является протоколом с обратной связью. Как правило в приборах работающих по ArtNet имеется функция ответа на принятые данные. Например прибор получил данные, и может отправить ответ что он их получил.

Схема сети

ArtNet устройства используют для коммутации между собой так называемые **Nodes**(узлы) которые слушают **сервер**¹⁾

Как Node(узлы) общаются между собой

Узлы могут подписываться(слушать) сервер. В тоже время сервер может раздавать как всем узлам так и отдельно выбранным узлам ArtNet пакеты.

Узлы чем то напоминают социальную сеть, они могут быть подписаны на сервер в тоже время сервер может игнорировать какие то узлы.



Какие данные передаются по ArtNet

Артнет может передавать абсолютно все вплоть до передачи файлов. Да ArtNet это UDP, а UDP может передавать файлы. Артнет передает значения и позиции фейдеров и потенциометров, передает координаты приборов, а так-же может передавать таймкод.

Версии ArtNet

В настоящее время Артнет является четвертой версией. Первый Артнет мог передавать всего лишь на 40 узлов. Вторая версия продвинула его возможности до 256. А ArtNet III появился в 2011 году и уже мог передавать более **32,768**. ArtNet IV вышел в 2016 году.

Адресация ArtNet

Простой способ настроить Артнет это раздать по broadcast(метод передачи данных)²⁾ Адреса Артнет обычно используются в пределах **2.0.0.0/8**, но и в обычных локальных сетях **192.168.1.0/255** работают без проблем. Протокол разрешает использовать более **32768** DMX устройств с **512** каналами каждый. Это практически неограниченные возможности. **Вдумайтесь только более 16,777,216** Адресов



Организация пакета ArtNet

```
<html> <table class=«wikitable» style=«margin: 0 auto; text-align: center;»> <tbody><tr style=«text-align:center;»> <th>offset (bytes)</th> <th colspan=«8» style=«width:150px;»>0</th> <th colspan=«8» style=«width:150px;»>1</th> <th colspan=«8» style=«width:150px;»>2</th> <th colspan=«8» style=«width:150px;»>3</th> </tr> <tr style=«text-align:center;»> <th>0</th> <td colspan=«8» style=«background:#fdd;»>'A'</td> <td colspan=«8» style=«background:#fdd;»>'r'</td> <td colspan=«8» style=«background:#fdd;»>'t'</td> <td colspan=«8» style=«background:#fdd;»>'-'</td> </tr> <tr style=«text-align:center;»> <th>4</th> <td colspan=«8» style=«background:#fdd;»>'N'</td> <td colspan=«8» style=«background:#fdd;»>'e'</td> <td colspan=«8» style=«background:#fdd;»>'t'</td> <td colspan=«8» style=«background:#fdd;»>0</td> </tr> <tr style=«text-align:center;»> <th>8</th> <td colspan=«16» style=«background:#fdd;»>Opcode <b>ArtDMX</b> (0x5000)</td> <td colspan=«16» style=«background:#fdd;»>Protocol Version (14)</td> </tr> <tr style=«text-align:center;»> <th>12</th> <td colspan=«8»>Sequence</td> <td colspan=«8»>Physical</td> <td colspan=«16»>Universe</td> </tr> <tr style=«text-align:center;»> <th>16</th> <td colspan=«16»>Length (2 to 512, even)</td> <td colspan=«8» style=«background:#dfd;»>Data</td> <td colspan=«8» style=«background:#dfd;»>Data</td> </tr> <tr style=«text-align:center;»> <th>20</th> <td colspan=«32» style=«background:#dfd;»>&nbsp;<br> Data ...<br> &nbsp;</td> </tr> </tbody></table> </html>
```

1)

Сервер AtrNet - в качестве сервера может служить компьютер с световым программным

обеспечением

2)

Broadcast - это тип раздачи, если сравнить с реальной жизнью то это что-то типа радиостанции, она вещает скажем на город, и слушатели могут принимать сигнал или нет радиостанции это неизвестно

From:

<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:

<https://dmx-512.ru/wiki/artnet?rev=1492569784>

Last update: **2017/06/09 20:04**

