

HOG 4

Световой пульт управления **HOG4** один из самых востребовательных пультов на рынке прокатчиков. Консоли **Hog** от **High End Systems** стали одними из первых первопроходцев в мире крупномасштабного управления светом. Они заслужили хорошие отзывы и высокие оценки от художников по свету по всему миру. **HOG4** был создан на основе интуитивно понятного интерфейса, что является одним из факторов его популярности. Его



инструменты(интерфейс) рассчитаны на эффективность и скорость программирования, это означает, что даже такие расширенные функции как пиксельный маппинг и компоновка сюжета специально оптимизированы для скорости и удобства программирования в работе.

Большой набор аксессуаров и консолей от **HIGH END SYSTEM** предназначены для разных форм и факторов использования на рынке создания шоу. Все продукты **HOG 4** от **HIGH END SYSTEM** используют одно и тоже универсальное программное обеспечение **HOG 4 OS**. **Hog 4 OS** зарекомендовала себя на самых взыскательных шоу в мире. Не стоит забывать, что для небольших клубов и театров у **HIGH END SYSTEM** имеются специальные стационарные небольшие консоли.

О консоли HOG4

Флагманская консоль семейства **Hog** - **Hog 4** спроектирована специально для крупных площадок таких как **стадионы, объекты тематического парка и концертных туров**. **Hog 4** работает в любой среде, требующей настройки нескольких консолей и сетей.

Hog 4 включает новейшие технологии, сохраняя привычную интуитивно понятную концепцию предыдущих поколений консолей **HOG**. будут работать через сеансы репликации с помощью мультитач-мониторов, кодов высокого разрешения, колесика джойстика, ЖК-кнопок и моторизованных фейдеров. Удобства, такие как встроенные ящики для хранения и клавиатура, двухцветные поверхностные рабочие огни и световые индикаторы. Сделайте Hog 4 выбором программистов!

From:
<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:
https://dmx-512.ru/wiki/pulty_upravleniya_svetom/hog4?rev=1501701280

Last update: **2017/08/02 19:14**

