

USB DMX 512 контроллер на основе Arduino своими руками

Создать свой dmx 512 контроллер не составит труда, на базе микроконтроллера Arduino.

Технические характеристики

В конфигурации, мы имеем 6 каналов с переменными значениями, предусмотренные 6 потенциометров, соединенных с Arduino на аналоговых входах, 10-битовые значения сводятся к 8 битам (0-255 которые используются DMX), и 12 каналов с включения-выключения значения с 12 кнопками, подключенных к цифровых входов Arduino, цифровые входы с использованием Arduino внутренние резисторы подтяжки, так что если кнопка нажата входное значение 0, и, если он свободен входное значение 1.

Общая информация

Исходный код открыт, и выложен в сети интернетах в открытом доступе.

Мы будем использовать **Arduino Mega**, или **Arduino Uno** для основной базы контроллера.

Известные проблемы:

Когда мы будем компилировать исходный код и получим ошибку: *'ArduinoDmxN' was not Declared In This scope:*

Проверьте, правильно ли настроен правильный тип правления в Arduino IDE, меню Сервис > доска (с Arduino Nano может использовать только один USART = ArduinoDmx0 = USART0)

ошибки при программирование Arduino: Перед тем как перепрограммировать Arduino, необходимо отключить его от общей сборки.

Исходный код и библиотеки

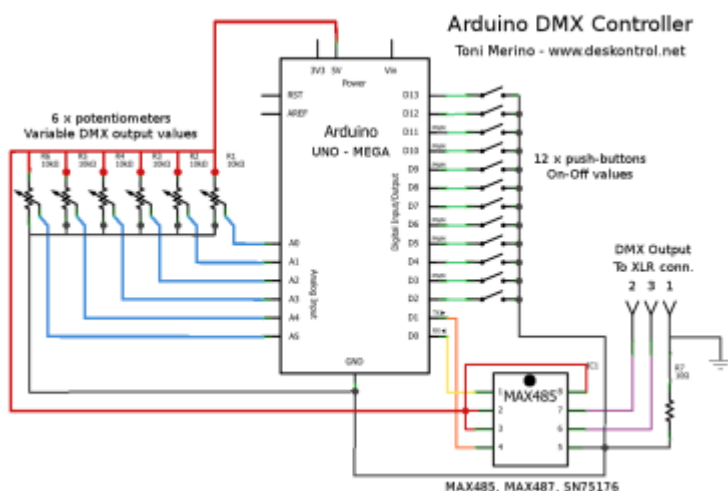
Подключаемая библиотека [arduino-four.zip](#)

Сборка

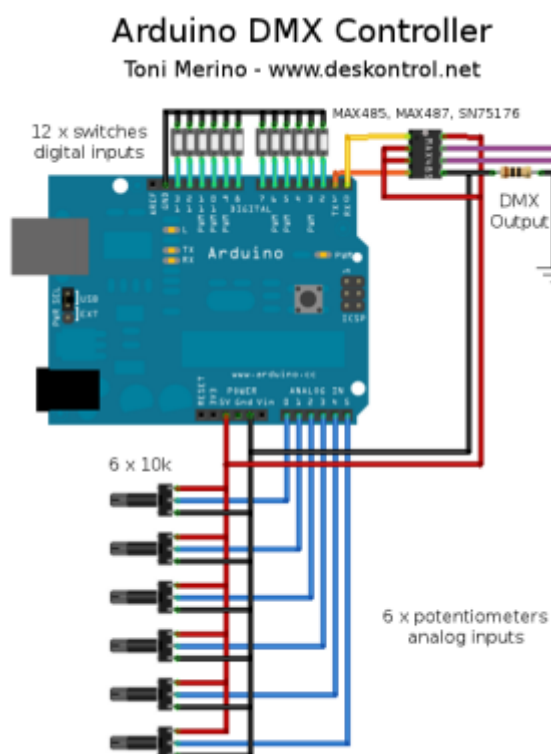
Сборка состоит из микроконтроллера

- 1 Arduino UNO(MEGA)
- 1 Маломощного трансивера, MAX485

- 1 резистора на 220khm
- 6 потенциометров(димеров)
- 12 кнопок.



1. Подключаем к входам ардуино с 2 по 13 выходы кнопки, а к gnd цепляем землю.
2. К аналоговым входам подключаем потенциометры с 1 по 5 выходы. Подключаем землю и выход 5V. Как показано на рисунке.
3. Подключаем к входу и выходу RX TX микросхему MAX 485, как вариант можно использовать аналог MAX487 или SN75176 к земле цепляем резистор на 220 килоом. Выход с микросхемы и есть управляющий сигнал DMX



Прошивка контроллера

Будем использовать 1 библиотеку.

Примеры

Пример тестового кода прошивки микроконтроллера.

Пример кода №1

```
//*****
*****
#include <lib_dmx.h>  // Подключаем скаченную нами библиотеку

//*****
*****
//          Пример кода №1 *** Экспериментальный***
//*****
*****
#define      DMX512      (0)      // (250 kbaud - 2 от 512 каналов) Стандарт USITT
DMX-512
#define      DMX1024     (1)      // (500 kbaud - 2 от 1024 каналов) Не стандарт,
проверка.
#define      DMX2048     (2)      // (1000 kbaud - 2 от 2048 каналов) called by
manufacturers DMX1000K, DMX 4x or DMX 1M ???

void setup()
{
    // configurar pines arduino del 2 al 13 como entradas con pullup, (cuando
se pulsa el boton = 0 si no = 1)
    // configure arduino pins 2 to 13 as inputs with pullup, (button pressed =
0, button free = 1)
    for (int i=2;i<=13;i++)
    {
        pinMode(i,INPUT);          // pines como entradas
                                   // pins as inputs
        digitalWrite(i, HIGH);     // activar resistencias pullup internas
                                   // turn on pullup internal resistors
    }

    ArduinoDmx0.set_tx_address(1); // poner aqui la direccion de inicio
de DMX                             // put here DMX start address

    ArduinoDmx0.set_tx_channels(100); // poner aqui el numero de canales a
transmitir                         // put here the number of DMX channels
```

to transmit

```
    ArduinoDmx0.init_tx(DMX512);          // iniciar transmision universo 0,
modo estandar DMX512                      // starts universe 0 as TX, standard

mode DMX512
} //end setup()

void loop()
{
    // seis entradas con potenciómetros que envían valores DMX entre 0 y 255 a
    los canales 1 al 6
    // six analog inputs with potentiometers, sending values from 0 to 255, to
    dmx output channels 1 to 6

    ArduinoDmx0.TxBuffer[0] = scale(analogRead(0)); // copiar valor de la
    entrada analógica 0 al canal DMX 1
                                                    // copy value from analog
    input 0 to DMX channel 1
    ArduinoDmx0.TxBuffer[1] = scale(analogRead(1)); // copiar valor de la
    entrada analógica 1 al canal DMX 2
                                                    // copy value from analog
    input 1 to DMX channel 2
    ArduinoDmx0.TxBuffer[2] = scale(analogRead(2)); // copiar valor de la
    entrada analógica 2 al canal DMX 3
                                                    // copy value from analog
    input 2 to DMX channel 3
    ArduinoDmx0.TxBuffer[3] = scale(analogRead(3)); // copiar valor de la
    entrada analógica 3 al canal DMX 4
                                                    // copy value from analog
    input 3 to DMX channel 4
    ArduinoDmx0.TxBuffer[4] = scale(analogRead(4)); // copiar valor de la
    entrada analógica 4 al canal DMX 5
                                                    // copy value from analog
    input 4 to DMX channel 5
    ArduinoDmx0.TxBuffer[5] = scale(analogRead(5)); // copiar valor de la
    entrada analógica 5 al canal DMX 6
                                                    // copy value from analog
    input 5 to DMX channel 6

    if (digitalRead(2) == LOW)                // pulsador en pin 2 apretado // push-
    button on pin 2, is pressed
        ArduinoDmx0.TxBuffer[6] = 255; // enviar 255 al canal DMX 7 // send
    value 255 to DMX channel 7
    else
        ArduinoDmx0.TxBuffer[6] = 0; // si no enviar 0 // push-
    button free, send 0

    if (digitalRead(3) == LOW)                // pulsador en pin 3 apretado
        ArduinoDmx0.TxBuffer[7] = 255; // enviar 255 al canal DMX 8
```

```

else
    ArduinoDmx0.TxBuffer[7] = 0;    // si no enviar 0

    if (digitalRead(4) == LOW)        // pulsador en pin 4 apretado
        ArduinoDmx0.TxBuffer[8] = 255; // enviar 255 al canal DMX 9
    else
        ArduinoDmx0.TxBuffer[8] = 0;    // si no enviar 0

    // añadir aqui hasta el pin 13
    // add here the others inputs

} //end loop()

uint8_t scale(uint16_t value) // scale values from 10 bits to 8 bits
{
    if(value > 1023) // test for 10 bits limit
        value = 1023;

    return (value >> 2); // scale
} //end scale()

//*****
*****

```

Пример кода №2

```

/*****
*****
*
*   Title           : Controlador DMX con Arduino
*   Version         : v 0.1
*   Last updated    : 28.08.2012
*   Target          : Arduino mega 2560, Arduino mega 1280, Arduino UNO,
Arduino nano
*   Author          : Toni Merino - merino.toni at gmail.com
*   Web             : www.deskontrol.net/blog
*
*
*   Ejemplo de codigo para el mini-controlador DMX con Arduino:
*   Este codigo lee los valores de 6 potenciómetros conectados a 6 entradas
analogicas y escribe cada valor en la salida DMX
*   solo cuando se presiona el pulsador correspondiente. (canales de salida
1 al 6)
*
*****
*****/
#include <lib_dmx.h> // libreria DMX 4 universos    // deskontrol four
universes DMX library - www.deskontrol.net/blog

//*****
*****

```

```
*****
//                                     New DMX modes *** EXPERIMENTAL ***
//*****
*****
#define    DMX512      (0)    // (250 kbaud - 2 to 512 channels) Standard
USITT DMX-512
#define    DMX1024     (1)    // (500 kbaud - 2 to 1024 channels) Completely
non standard - TESTED ok
#define    DMX2048     (2)    // (1000 kbaud - 2 to 2048 channels) called by
manufacturers DMX1000K, DMX 4x or DMX 1M ???

uint8_t    buffer[6];          // buffer DMX data

void setup()
{
    // configurar pines arduino del 2 al 13 como entradas con pullup, (cuando
se pulsa el boton = 0 si no = 1)
    // configure arduino pins 2 to 13 as inputs with pullup, (button pressed =
0, button free = 1)
    for (int i=2;i<=13;i++)
    {
        pinMode(i,INPUT);          // pines como entradas
                                   // pins as inputs
        digitalWrite(i, HIGH);      // activar resistencias pullup internas
                                   // turn on pullup internal resistors
    }
    ArduinoDmx0.set_tx_address(1);    // poner aqui la direccion de inicio
de DMX                               // put here DMX start address
    ArduinoDmx0.set_tx_channels(100); // poner aqui el numero de canales a
transmitir                           // put here the number of DMX channels
to transmmit
    ArduinoDmx0.init_tx(DMX512);      // iniciar transmision universo 0,
modo estandar DMX512                // starts universe 0 as TX, standard
mode DMX512
} //end setup()

void loop()
{
    // seis entradas con potenciómetros que envían valores DMX entre 0 y 255 a
los canales 1 al 6, cuando se presiona el pulsador
    // six analog inputs with potentiometers, sending values from 0 to 255, to
dmx output channels 1 to 6, when switch is pressed
    buffer[0] = scale(analogRead(0)); // copiar valor de la entrada analogica
0 al canal DMX 1
                                   // copy value from analog input 0 to DMX
channel 1
    buffer[1] = scale(analogRead(1)); // copiar valor de la entrada analogica
```

```
1 al canal DMX 2
// copy value from analog input 1 to DMX
channel 2
buffer[2] = scale(analogRead(2)); // copiar valor de la entrada analogica
2 al canal DMX 3
// copy value from analog input 2 to DMX
channel 3
buffer[3] = scale(analogRead(3)); // copiar valor de la entrada analogica
3 al canal DMX 4
// copy value from analog input 3 to DMX
channel 4
buffer[4] = scale(analogRead(4)); // copiar valor de la entrada analogica
4 al canal DMX 5
// copy value from analog input 4 to DMX
channel 5
buffer[5] = scale(analogRead(5)); // copiar valor de la entrada analogica
5 al canal DMX 6
// copy value from analog input 5 to DMX
channel 6
if (digitalRead(2) == LOW) // pulsador en pin 2 apretado
// push-button on pin 2, is pressed
    ArduinoDmx0.TxBuffer[0] = buffer[0]; // enviar valor potenciometro al
canal DMX 1 // send analog value to DMX channel 1
else
    ArduinoDmx0.TxBuffer[0] = 0; // si no enviar 0
// push-button free, send 0
if (digitalRead(3) == LOW) // pulsador en pin 3 apretado
// push-button on pin 3, is pressed
    ArduinoDmx0.TxBuffer[1] = buffer[1]; // enviar valor potenciometro al
canal DMX 2 // send analog value to DMX channel 2
else
    ArduinoDmx0.TxBuffer[1] = 0; // si no enviar 0
// push-button free, send 0
if (digitalRead(4) == LOW)
    ArduinoDmx0.TxBuffer[2] = buffer[2];
else
    ArduinoDmx0.TxBuffer[2] = 0;
if (digitalRead(5) == LOW)
    ArduinoDmx0.TxBuffer[3] = buffer[3];
else
    ArduinoDmx0.TxBuffer[3] = 0;
if (digitalRead(6) == LOW)
    ArduinoDmx0.TxBuffer[4] = buffer[4];
else
    ArduinoDmx0.TxBuffer[4] = 0;
if (digitalRead(7) == LOW)
    ArduinoDmx0.TxBuffer[5] = buffer[5];
else
    ArduinoDmx0.TxBuffer[5] = 0;
} //end loop()
```

```
uint8_t scale(uint16_t value) // scale values from 10 bits to 8 bits
{
    if(value > 1023) // test for 10 bits limit
        value = 1023;
    return (value >> 2); // scale
} //end scale()

//*****
*****
```

Заключение

Мы могли бы, например, использовать EEPROM(Встроенную память) чтобы хранить значения DMX в EEPROM и извлекать для загрузки сцен ...

Где взять комплектующие

Все необходимое можно недорого заказать на алиэкспресс ссылки приведены ниже:

Arduino UNO ~ 253-400 руб.

MAX485 RS-485 ~ 46-52 руб. партия минимум 10 штук.

Резисторы 220 кОм ~ 44-240 руб. партия минимум 100 штук.

From:
<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:
https://dmx-512.ru/zheleznaja_chast/dmx_512_kontroller_na_osnove_arduino?rev=1467489352

Last update: **2017/06/09 20:04**

