

USB DMX 512 Контролер управления на базе STM32 своими руками

Простой интерфейс USB-DMX512 на базе STM32F042 Представлен простой и компактный интерфейс USB-DMX512 на базе микроконтроллера STM32F042F6 (20-контактный TSSOP). Команды и питание передается через USB. Контролер поддерживает USB 2.0. Хост-компьютер видит его как MIDI-интерфейс или виртуальный COM-порт. Соответственно, управление DMX возможно с помощью MIDI-сообщений, а также текстовых команд ASCII. В качестве частного случая реализован протокол MiniDMX, который поддерживается рядом управляющих программ DMX, например «DMXControl3». Компактный размер платы 43x30мм. Выбор класса USB на стороне хоста между MIDI и виртуальным COM-портом

осуществляется с помощью перемычки на разъеме SWD (может быть расширен до переключателя).

Напряжение питания 5 В (общий ток без нагрузки DMX около 20 мА, с подключенной шиной DMX до 50 мА)

уменьшается линейным

стабилизатором с малым падением напряжения до 3,3 В, которое питает микроконтроллер. В режиме MIDI, а также в режиме ASCII команды разработаны таким образом, что ручное управление DMX возможно с помощью программного обеспечения терминала ASCII или с помощью MIDI-секвенсора. предусмотрены команды для установки любого из 512 каналов DMX на любой уровень 0..255 выполнение плавных переходов фейдов с временем фейда до 12,7 секунд, регулируется с шагом 1/10 секунды ограничение количества передаваемых каналов DMX от 24 до 512 фактические уровни определенных каналов DMX обратно в управляющее программное обеспечение. Сохранять до 36 сцен освещения в энергонезависимой памяти микроконтроллера и перезагружать любую по команде. (Сцена № 0 автоматически загружается после включения питания.) Протокол MiniDMX хорошо подходит для сложных операций освещения, управляемых специальным программным обеспечением для освещения. Когда USB работает как виртуальный COM-порт, доступен специальный режим конфигурации для настройки основного MIDI-канала и пользовательского USB Vid/Pid. Пользовательские настройки хранятся во флэш-памяти микроконтроллера в энергонезависимой памяти.



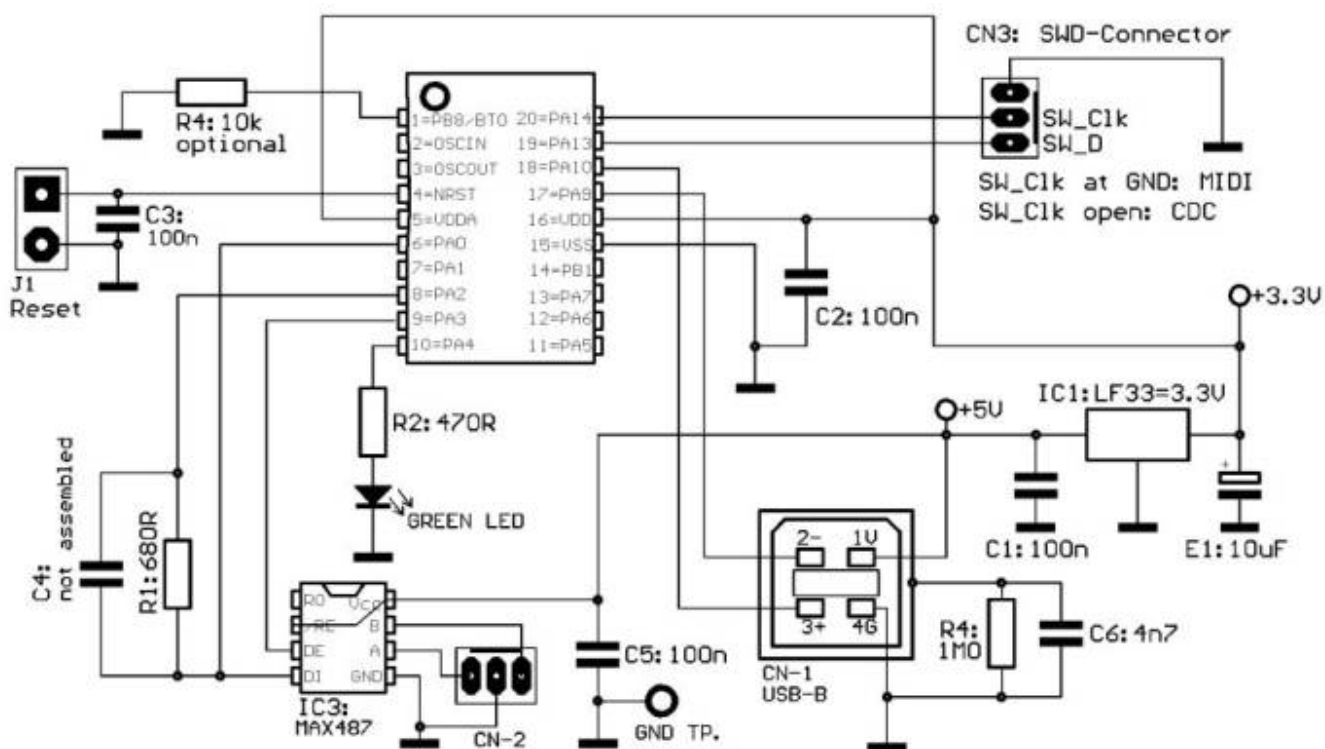
Поскольку на плате не установлен интерфейс RS-232, **плата программируется (и отлаживается) через интерфейс SWD («Serial-Wire Debug»)**, предпочтительно с помощью **ST-LINK**, который подключается к 3-контактному разъему рядом с USB.

Исходный код вполне подходит в качестве шаблона для дальнейшей собственной разработки, особенно в отношении DMX и USB. Он программируется непосредственно на уровне регистров, без использования внешних библиотек или драйверов.

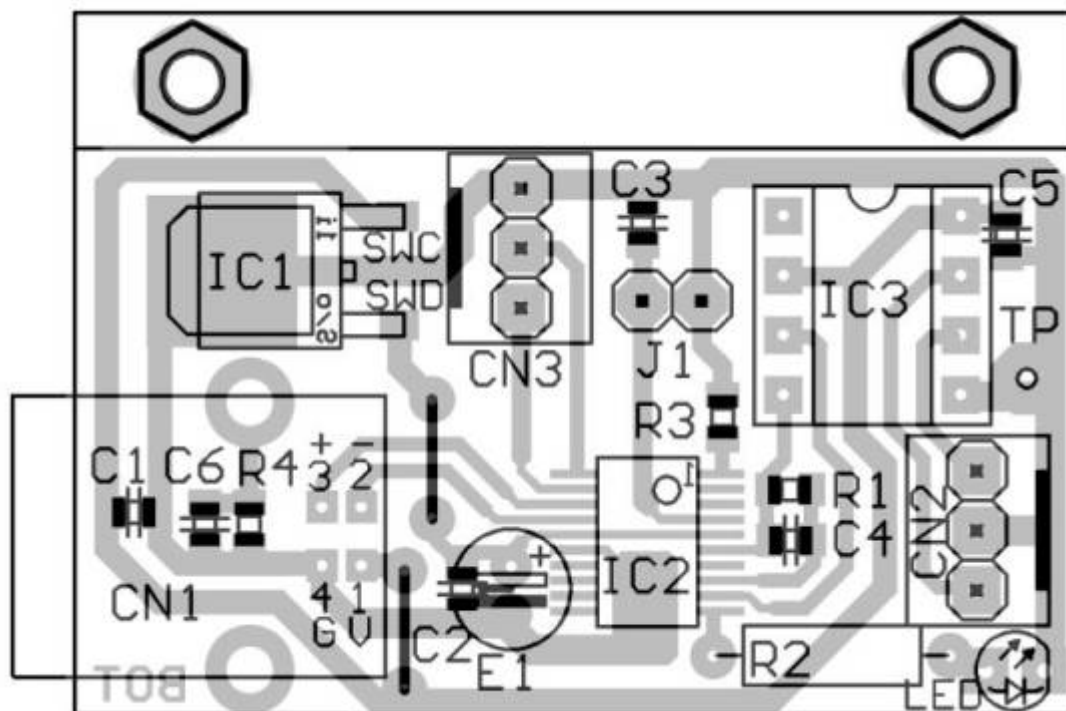
Описание железной части

Микроконтроллер тактируется внутренним осциллятором (HSI48), частота которого синхронизируется с сигналом USB. Этот метод обеспечивает очень стабильный выходной сигнал DMX. Потому что невозможно повторно запустить USART микроконтроллера STM32

Схематическая диаграмма



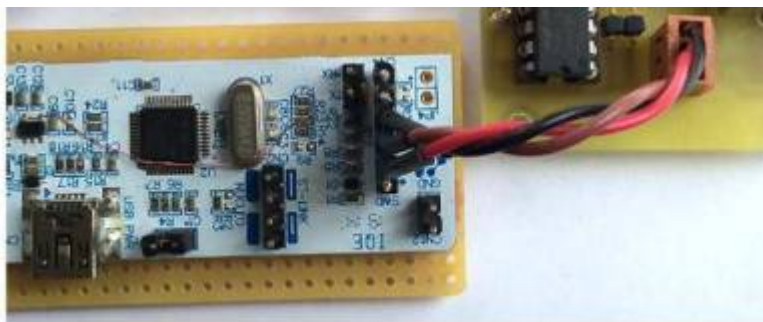
Сборка



Этот сборочный чертеж со стороны установки компонентов! IC1, IC2 и все детали SMD просматривается на печатной плате. Все резисторы и конденсаторы SMD имеют размер 0805. Размер платы 43x30мм. R3 нужен только для того, перепошивки BOOT0 (PB8), обычно в этом нет необходимости. Сброс необходим только в редких случаях, и если есть проблемы с запуском программатора SWD.

Прошивка микропроцессора

Поскольку на этой плате нет порта RS-232, программирование возможно только с SWD программатор. Вместо покупки специального модуля ST-LINK рекомендуется использовать модуль STM Nucleo-64, который дешевле, его можно настроить как программатор и дополнительно можно использовать для других экспериментов с микроконтроллерами STM32. Как программировать внешние детали с Nucleo, прочитайте его руководство. Когда программатор отключен (т.е. используется автономный, см. рисунок выше), и программное обеспечение отправляет сообщение о проблеме типа «no target voltage», подключите выход 3,3 В (контакт рядом с текстом U1) регулятора (5 контактов) на части ST-Link с **R23** (4,7 кОм, контактная площадка направлена в сторону разъема SWD) для подачи напряжения питания на устройство.



Соберите короткий адаптер для программирования (см. рисунок выше, длина провода не более 25 см): — подключите 2-й контакт разъема Nucleo SWD (считая сбоку в сторону Mini разъем USB) с выводом PA14 нашей платы (красный на фото выше). — соедините 3-й контакт с землей нашей платы (коричневый на фото выше). — соедините 4-й пин с пином PA13 нашей платы (черный на фото выше). — запустите программное обеспечение ST-LINK. Соедините контакт сброса с землей. Нажмите пункт «**Connect**» меню «**Target**», *через 1 секунду отпустите Reset*. Через несколько секунд появится экран и отчет о подключении. При подключении выберите «**Program&Verify**» в меню «Target» и загрузить шестнадцатеричный код. После программирования нажмите пункта «Disconect» меню «Target» и отсоедините адаптер **ST-Link**.

Установка

По умолчанию интерфейс USB работает с STM Vid/Pid, но это разрешено только для тестирования. Для любого публичного использования ваш индивидуальный Vid/Pid должен быть активирован! (как это сделать смотрите ниже в разделе «Настройка») По умолчанию плата подключена к виртуальному COM-порту ПК. Это можно проверить с помощью диспетчера устройств Windows. По умолчанию наша плата использует тот же драйвер что и программатор и будет указана в разделе «COM и LPT». порты» как «Виртуальный COM-порт STMicroelectronics». В противном случае загрузите «Виртуальный COM-порт STM32». Драйвер с сайта [STM](https://www.st.com/en/development-tools/stsw-link009.html) и установите его. Вы можете изменить номер COM-порта в «Настройках порта» в диспетчере устройств. В противном случае сохраните настройки по умолчанию. Скорость передачи не имеет значения в данном случае. Handshake в настройках порта не поддерживается. Когда соединение выполнено между контактом PA14 (контакт SWD-Clk) и землей (перемычка на CN3), плата видится ПК как стандартный интерфейс USB/MIDI. Когда плата подключается к ПК, драйвер устанавливается автоматически (Windows XP или более поздняя версия). В диспетчере устройств Windows он отображается в разделе «Аудио-, видео- и игровой контроллер» как «STM32- UsbDmx» или просто «USB-Audio Device». По умолчанию устройство чувствительно к MIDI-каналу 1 (младший полубайт байта состояния = 0!) Для функционального тестирования и других операций с MIDI DMX в ручном режиме используется простое консольное программное обеспечение.

В режиме ASCII, а также в режиме MIDI передатчик DMX запускается автоматически со всеми 512 DMX. каналов на нулевом уровне.

Внимание: при установке или удалении перемычки во время работы платы сброс и перебор USB в течении 1-2 секунд.

После этого устройство должно быть перезапущено. Программное обеспечение или COM порт

должен быть закрыт перед изменением режима, иначе перезапуск этого программного обеспечения может быть заблокирован. В В этом случае для повторного включения программного обеспечения требуется еще один сброс USB-устройства.

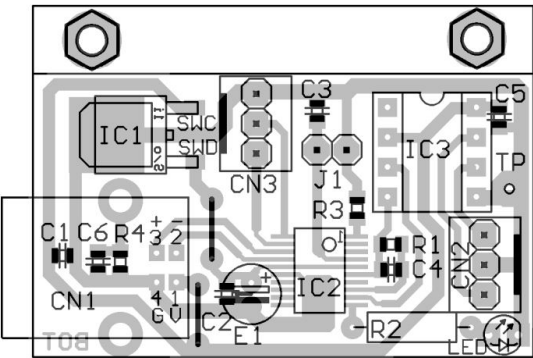
Режимы работы

Набор команд ASCII **активен, когда PA14 (контакт SWD-Clk)перемычка НЕ подключен** к земле. В контексте версии микропрограммы 1.4 (июль 2020 г.) предыдущий режим настройки удален и интегрирован в набор команд ASCII. По этой причине имена некоторых команд изменены.

Краткий справочник всех команд ASCII

Heading 1	Heading 2
Sn	выбор канала DMX для последующего действия (n=1 - 512)
Vn	установить уровень DMX на адресуемом канале DMX (n=0 - 255)
,n (запятая)	сначала прибавляется адрес канала DMX, и устанавливается уровень (n=0 - 255)
+	увеличить адресный уровень буфера передачи канала DMX на единицу
-	уменьшить адресный уровень буфера передачи DMX-канала на единицу
=n	установить n каналов DMX, начиная с (адресованного канала +1), на уровень адресованного канала.
Tn	Плавное затухание n в 1/10 секунды
X	немедленно остановить (заморозить) все процессы затухания на их текущих уровнях
D	немедленно установить выход всех каналов DMX на 0
Rn	прочитать n байтов из буфера передачи, начиная с адресованного канала DMX
Q	уровень отображения выбранного DMX-канала, Fade Time и DMX-цикл
Ln	ограничить длину цикла DMX до n каналов DMX (n = от 24 до 512)
~n	сохранить пресет в буфер передачи
@n	загрузить пресет
Cn	установить MIDI-канал, используемый MIDI-командами (1-16)
U	изменить USB Vid/Pid
?	отобразить список актуальных глобальных параметров

Компоненты для сборки контроллера



IC1: 3.3 V regulator: LF33 CDT, source Reichelt, Conrad 1185435

Last update:

2022/12/23 zheleznaja_chast:stm32_usb_dmx_controller https://dmx-512.ru/zheleznaja_chast/stm32_usb_dmx_controller?rev=1671763022
02:37

IC2: [STM32F042F6P6](#), Mouser, RS Components, Farnell

IC3: [MAX487 CPA](#), source Reichelt, RS Components, Farnell

Connectors [CN2](#), [CN3](#)

LED: [3mm](#), low current (specified for 2mA), source Reichelt and others

E1: [Tantal 10uF](#), min 10V. A standard Electrolytic Capacitor may be used, too

Макет платы

Макет платы в формате TIF [Скачать usbdmx-f042-pcb.tif](#)

Готовая прошивка микропроцессора STM32

[Скачать usbdmx-f042.hex](#)

Исходный код

[Скачать usbdmx-f042v5.zip](#) Исходный код.

From:

<https://dmx-512.ru/> - **DMX512.RU Управление светом**

Permanent link:

https://dmx-512.ru/zheleznaja_chast/stm32_usb_dmx_controller?rev=1671763022

Last update: **2022/12/23 02:37**

